МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Тихоокеанский государственный университет»

Кафедра «Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем»

Реализация простого класса

Лабораторная работа №1

по дисциплине «Объекно-ориентированное программирование»

Выполнил студент Чекулаев В. Ю.

Факультет, группа ФКФН, ПО(аб)-81

Проверил Федосеев А. А.

Хабаровск – 2020г.

1. **Описание класса**

Имя:

*MyClass;*

Свойства:

*int m\_data;*

Методы:

*MyClass()* - конструктор по умолчанию;

*~MyClass()* - деструктор;

*Void set\_data(int data)* - сеттер метода m\_data;

*Int get\_data()* - геттер метода m\_data;

1. **Содержимое заголовочного файла myclass.h**

#ifndef MYCLASS.H

#define MYCLASS.H

#include <iostream>

class MyClass{

public:

MyClass() : m\_data(0){ std::cout << "Constructor called\n"; }

~MyClass(){ std::cout << "Destructor called\n"; }

void set\_data(int data){ m\_data = data; }

int get\_data(){ return m\_data; }

private:

int m\_data;

};

#endif

1. **Пример работы тестового приложения**

Содержание файла main.cpp:

#include <iostream>

int main(){

MyClass obj;

obj.set\_data(4);

std::cout << obj.get\_data() << "\n";

}

Вывод программы:

